**Magnum opus**

**VRIL: Maria Orsic, Traute, Sigrun, Gudrun, Heike**

**igigine** - великие князья

**anuna,anunakine** - семя князя, чистая кровь, княжеский отпрыск

звезда Лира, планета Авалон — первый известный человеческий мир, подвергшийся ужасному разрушению от рук рептилоидов и серых

искали убежища на планете Эрра (у звезды Тайгетта). **две наиболее продвинутые и развитые звезды — это системы Тайгеты и Альционы**

**Тайгета** – командование звёздным флотом, передовые технологии, исследование звёзд, научные занятия.

**Альциона** – центр плеядеанской цивилизации и правительства, творчества, музыки, управления, общих и разнообразных интересов, культуры.

**Меропа** – дом плеядеанского психо-духовного исцеления, божественных женских тайн.

**Майя** – плеядеанское стремление к духовным знаниям, универсальному закону, шаманизму, археологическим проектам.

**Электра** – передовые технологии, изобретения, звёздные коды, конструкторы и исполнители шаблонов

**Плейона** – звёздная система святилища плеядеанцев, отдых и передышка для плеядеанцев, глубокая духовность и созерцание.

Селено и Стеропа не заселены.

открыли Землю 225 000 лет до нашей эры)

Хотя они и не достигли духовных высот своих друзей, арктурианцев

**nihil - ничего**

**deus ex - бог из**

**ефод - девайс коммуникатор**

**урим, туммим - лампочки да/нет**

**тфилин - маленький коммуникатор**

**nefhech - душа, жизнь**

**kawfar - заглаживать, искуплять**

**хида - тёмный, неясный**

**тэмуна - обличие, изображение**

**иш миошамах - человек войны, воин**

**кавод, руах - летательный аппарат**

Итак, нарратив:

Из за проблем с перебоями поставок анимы и иссякания источника в мир демонов направляли несколько экспедиций. Экспедиционные рейнжеры на запредельном плане соорудили несколько аванпостов с оружием и припасами для основных сил наступления. Совет храмовников направляет Палача Рока с целью добраться до демонического источника и разобраться, почему души перестали конвертироваться в аниму.

Всё оружие, которое использует Палач Рока заговорённое и имеет свойство развоплощать демонических сущностей, оплачивая жертву перед атрактором времени.

Магические врата запредельного плана открываются при помощи рунических камней. Чтобы призвать руну необходимо принести жертву в виде душ демонов. Три руны - руна страданий, руна превосходства и руна ярости - будучи призванными и собранными, позволяют активировать портал на следующий уровень.

**Magnum opus (v.007 Pre-Reliz)**

Как и обещал, выкладываю исправленную и доработанную версию игры, участвовавшей весной в конкурсе Яндекса. Весь фидбэк учтён, все мнения услышаны, проведена нехилая работа над ошибками. Относительно весенней версии внесены изменения:

- Полностью перерисована панель GUI (graphical user interface) с нуля. Художественно прорисованная плашка, крупные стилизованные цифры, крупная хорошо читаемая фотка персонажа. Также добавлены крупные красивые иконки текущего оружия. Изменено написание рун, для больше различимости на используемом разрешении текстур.

- Введена абсолютно новая механика взрывающихся бочек на уровнях. Бочки это единственный объект, способный раздать дамаг любому количеству вражеских юнитов, попавших в зону действия взрыва. Этим нужно пользоваться при планировании тактических действий. Введённая механика существенно экономит патроны. Взрыв одной бочки аналогичен примерно трём ракетам. Демолекулирует не только мелкого турбо-свина, но и среднего летучего Ворчуна.

- Реализованы новые фишки: паркур, ловушки, двухэтажные уровни.

- Не забыта и фича используемого 3D движка, его кросс-платформенность. Скомпилирована версия для полноцветного режима с цвет-на-точку для ZX Evolution c Base Conf (также будет работать на АТМ 2+). Предложены две версии: полноэкранка для игры на 14-28МГц, и черезстрочный интерлейс для оригинальной АТМ 2 на 7МГц.